



### Réunion du 20 octobre 2015

**Présents :** Yves TIGEOT, François BENDELL, Christian CHÉRON, Marie-Hélène COLZY, Marie-Blanche DAULON, Marc GINGOLD, André LOTTIN, Renée LUCAS, Serge PALANQUE, Michel STELLY, Anne-Marie et Serge TISTCHENKO

**Excusés :** Michel ALEXANDRE, Huguette BIGRET, Gérard CHEVALIER, Bernard GASC, Nicole MARTIN, Nicole PENET, Ginette RENARD, Michel ROCHE, Jean VALAT.

### LES LOGICIELS DE GÉNÉALOGIE par Marc GINGOLD

La popularisation à grande échelle de l'outil informatique dès le début des années 1990, a engendré une nouvelle façon de faire sa généalogie. Peu à peu, des logiciels ont été développés et ont commencé à se répandre sur le marché, soulageant le travail de nombreux généalogistes.

Les fiches bristol et autres classements papier ont disparu au profit de l'ordinateur, et de l'utilisation d'un logiciel qui permet d'imprimer rapidement un arbre généalogique, de rechercher des parentés, des individus, d'effectuer des tris et des classements, sans compter la facilité de manipulation et l'aisance visuelle.

Le logiciel de généalogie est devenu incontournable aujourd'hui à tout généalogiste, qu'il soit gratuit ou payant, du plus simple au plus compliqué. .

Il existe plusieurs types de logiciels en termes de prix et d'ouverture du code. Certains ont des versions à la fois pour PC, Mac et Unix (Linux)

Les logiciels gratuits et [Open Source](#). Ces logiciels ont la particularité de permettre et garantir l'accès au code du logiciel. Les programmes les plus dynamiques en termes de communauté francophone sont [Gene Web](#) (utilisé par [Geneanet](#) )

- pour la publication des arbres), [Ancestris](#) et [Gramps](#).
- Les logiciels gratuits "freeware" avec code source fermé, exemple [Personal Ancestral File](#), ou [Ancestrologie](#) (depuis 2015), [Family Tree Builder](#), <http://www.geneagest.be/>

- Les sharewares / partagiciels. C'est par exemple le cas de [Ancestrologie](#) (jusqu'en 2014) et de [Généalogos](#) pour les plus connus.
- Les logiciels commerciaux. Les plus connus sont [Heredis](#), [www.geneatique.com/](http://www.geneatique.com/) , [Parentèle](#) et [Win Family](#). Il existe souvent des versions de démos pour pouvoir les tester. Ou les utiliser mais souvent bridées en nombre de personnes pour un arbre généalogique donné.
- Le format du fichier d'extension .ged ou .gedcom est normalisé et permet de transférer en principe un arbre généalogique d'un logiciel à un autre. Toutefois certains champs sont propres à un logiciel donné. Les documents associés (photos, actes, commentaires) sont souvent difficilement transposables.
- De nombreux logiciels permettent de créer ou d'afficher son arbre généalogique sur internet, afin de le partager, soit sur son propre site, soit sur le site de l'éditeur.
- Les logiciels permettent d'éditer des arbres, des rapports sous forme de livret, etc...
- D'autres logiciels ou sites web (à partir d'un fichier .ged ) permettent des représentations d'actes originaux, conserver des données multimédia et des données de géolocalisation associées aux personnes ou aux événements, donner des visualisations en 3D des arbres généalogiques, intégrer des repères historiques permettant de situer les individus dans les faits marquants d'une époque, des utilitaires existent également pour faciliter les transmissions des actes par exemple, etc....
- Le respect de la norme GEDCOM est l'un des critères essentiels du choix : un logiciel qui ne la respecterait pas suffisamment doit être impitoyablement rejeté.

Au besoin une autre séance peut être organisée afin d'étudier un logiciel particulier, voire l'installer sur l'ordinateur d'un participant.

Pour un débutant l'accès à <http://www.geneanet.org/> permet de créer un arbre généalogique. C'est une solution de gestion de généalogie « en ligne ». En effet, on installe aucun logiciel sur son ordinateur, tout se fait sur internet, via le navigateur.

Prochaine réunions :

- Mardi 8 décembre 2015 « Un crime dans les Vosges relaté par la presse en 1909 » par Michel STELY
- Mardi 8 mars 2016
- Mardi 10 mai 2016